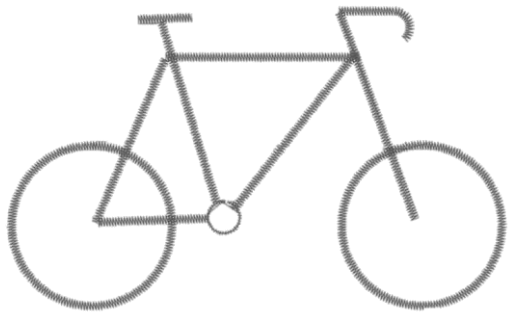


Fahrrad



108,3 x 178,3 mm

PRO

1

Erstelle ein neues Objekt (s. *Stick-Objekte Tutorial*) und erstelle darin das folgende Skript.



Tippe auf "neu" um eine neue Variable zu erstellen.

Setze Variable

Neu...
auf 1

Wenn Szene startet

Setze an Position
x: -320 y: -150

Setze Variable Schritte
auf 910

Setze Variable Grad
auf 1

Setze Variable Schrittlänge
auf 5

Setze Variable Breite
auf 15

Versicke und warte:
Zickzack

Setze an Position
x: 280 y: -150

Setze Variable Schritte
auf 910

Setze Variable Grad
auf 1

Versicke und warte:
Zickzack

Setze an Position
x: -80 y: -250

Klick auf "neu" um eine neue Nachricht zu erstellen!

Dieser Teil gehört zu (1) dazu.

Setze Variable Schritte
auf 180

Setze Variable Grad
auf 5

Setze Variable Breite
auf 5

Versicke und warte:
Zickzack

Setze an Position
x: -115 y: -280

Drehe links 190 Grad

Setze Variable Schritte
auf 200

Setze Variable Grad
auf 0



Vorsicht:

In diesem Tutorial kommen oft Minuszeichen vor. Hast du vielleicht welche übersehen?

Dieser Teil gehört zu (1) dazu.

Setze Variable Breite
auf 15

Versicke und warte:
Zickzack

Drehe links -115 Grad

Setze Variable Schritte
auf 320

Versicke und warte:
Zickzack

Drehe rechts 67 Grad

Setze Variable Schritte
auf 350

Versicke und warte:
Zickzack

Setze an Position
x: 120 y: 90

Drehe rechts 70 Grad

Setze Variable Schritte
auf 400

Versicke und warte:
Zickzack

Umdrehen



Dieser Teil gehört zu (1) dazu.

Setze an Position
x: 120 y: 90

Drehe rechts -70 Grad

Setze Variable
Schritte
auf 100

Verschiebe und warte:
Zickzack

Setze Variable
Schritte
auf 70

Setze Variable
Grad
auf 5

Verschiebe und warte:
Zickzack

Setze an Position
x: 150 y: 16

Drehe rechts -12 Grad

Setze Variable
Schritte
auf 360

Setze Variable
Grad
auf 0

Verschiebe und warte:
Zickzack

Tippe auf "neu" um eine neue Nachricht zu erstellen.

Wenn du empfängst
Neu...
Nachricht 1

Dann gib den Namen ein.

Du findest die Variable "Drehung" im Formeleditor unter Daten.

| | | | | |
|----------|---|-----|---|----|
| Sensoren | . | 0 | = | + |
| Daten | | Abc | | Ok |

Tippe auf "neu" um eine neue Variable zu erstellen.

Setze Variable
Neu...
auf |

Vorsicht:
In diesem Tutorial kommen oft Minuszeichen vor. Hast du vielleicht welche übersehen?

2

Wenn du empfängst
Zickzack

Drehe rechts 90 Grad

Verschiebe um "Breite" ÷ 2 Schritte

Wiederholen bis "Schritte"... wahr ist

Stich

Drehe rechts 180 + "Grad" Grad

Verschiebe um "Breite" Schritte

Stich

Drehe rechts 90 + "Grad" Grad

Verschiebe um "Breite" Schritte

Stich

Drehe rechts 90 Grad

Verschiebe um "Breite" Schritte

Ändere Variable
Schritte
um - "Schrittlänge"

Ende der Schleife

Drehe rechts 180 Grad

Verschiebe um "Breite" ÷ 2 Schritte

Drehe rechts 90 Grad

Tap "new" to create a new message.

Dieser Teil gehört zu (1) dazu.

Setze an Position
x: -100 y: -250

Drehe rechts 125 Grad

Setze Variable
Schritte
auf 340

Verschiebe und warte:
Zickzack

Drehe rechts 105 Grad

Ändere x um -40

Setze Variable
Schritte
auf 100

Verschiebe und warte:
Zickzack

3

Kontrolliere die Bausteine, falls es noch nicht klappt.