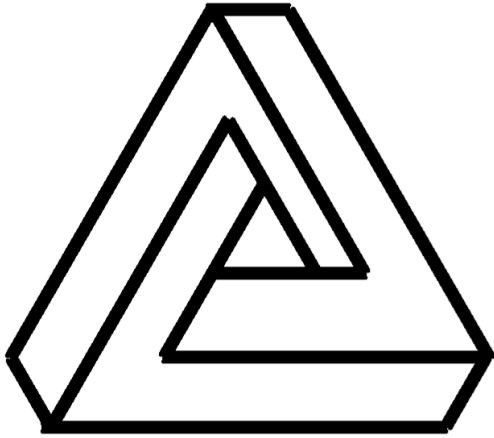


Penrose Dreieck



105,6 x 120,6 mm

MEDIUM

1

Erstelle ein neues Objekt (s. *Stick-Objekte Tutorial*) und erstelle darin das folgende Skript.

```
Wenn Szene startet
  Setze an Position
  x: -250 y: -300
  Starte Zickzack Stich mit Länge 2
  und Breite 10
  Verschiebe um 500 Schritte
  Zeige in Richtung 30 Grad
  Verschiebe um 100 Schritte
  Zeige in Richtung 270 Grad
  Verschiebe um 400 Schritte
  Zeige in Richtung 30 Grad
  Verschiebe um 250 Schritte
  Zeige in Richtung 150 Grad
  Verschiebe um 130 Schritte
  Zeige in Richtung 270 Grad
  Verschiebe um 130 Schritte
  Beende aktuellen Stich
  Zeige in Richtung 90 Grad
  Ändere x um 110
  Starte Zickzack Stich mit Länge 2
  und Breite 10
```

2

Kontrolliere die Bausteine, falls es noch nicht klappt.

```
Verschiebe um 80 Schritte
Zeige in Richtung 330 Grad
Verschiebe um 380 Schritte
Zeige in Richtung 210 Grad
Verschiebe um 500 Schritte
Zeige in Richtung 150 Grad
Verschiebe um 100 Schritte
Zeige in Richtung 30 Grad
Verschiebe um 440 Schritte
Zeige in Richtung 150 Grad
Verschiebe um 90 Schritte
Beende aktuellen Stich
Ändere x um -70
Ändere y um 215
Zeige in Richtung 90 Grad
Starte Zickzack Stich mit Länge 2
und Breite 10
Verschiebe um 100 Schritte
Zeige in Richtung 150 Grad
Verschiebe um 500 Schritte
```

Dieser Teil gehört zu (1) dazu.

Achte besonders auf das Minuszeichen!