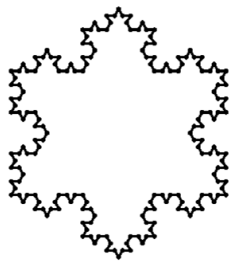


# Schneeflocke



48,5 x 48 mm

## PRO

1

Erstelle ein neues Objekt (s. *Stick-Objekte Tutorial*) und erstelle darin das folgende Skript.

Wenn Szene startet

Stich

Setze Variable  
Länge  
auf 10

Verschiebe und warte:  
kochkurve

2

Sticke eine Zackenlinie: \_Λ\_

Wenn du empfängst  
eineZacke

Verschiebe um "Länge" Schritte

Stich

Drehe links 60 Grad

Verschiebe um "Länge" Schritte

Stich

Drehe rechts 120 Grad

Verschiebe um "Länge" Schritte

Stich

Drehe links 60 Grad

Verschiebe um "Länge" Schritte

Stich

3

Reihe die Zackenlinien hintereinander um eine größere Zacke zu sticken

Wenn du empfängst  
zacken

Verschiebe und warte:  
eineZacke

Drehe links 60 Grad

Verschiebe und warte:  
eineZacke

Drehe rechts 120 Grad

Verschiebe und warte:  
eineZacke

Drehe links 60 Grad

Verschiebe und warte:  
eineZacke

4

Reihe nun die Zacken hintereinander und wiederhole dies in Form eines Dreiecks

Wenn du empfängst  
kochkurve

Wiederhole 3 mal

Verschiebe und warte:  
zacken

Drehe links 60 Grad

Verschiebe und warte:  
zacken

Drehe rechts 120 Grad

Verschiebe und warte:  
zacken

Drehe links 60 Grad

Verschiebe und warte:  
zacken

Drehe rechts 120 Grad

Ende der Schleife

5

Kontrolliere die Bausteine, falls es noch nicht klappt.

Du findest die Variable "Länge" im Formeleditor unter Daten.

Sensoren	.	0	=	+
Daten	.	Abc	.	Ok