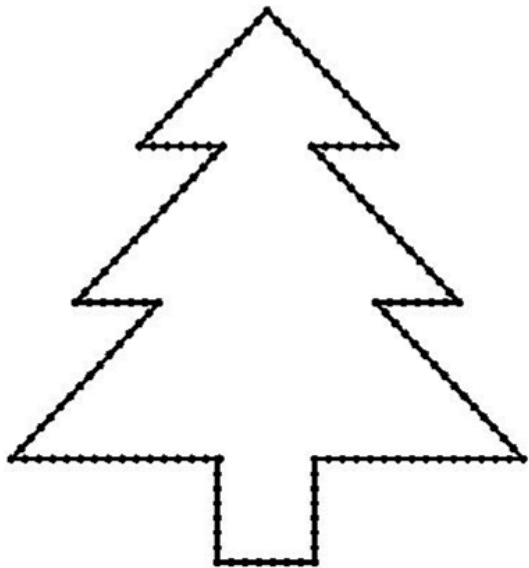


# Tannenbaum



74,8 x 73,6 mm

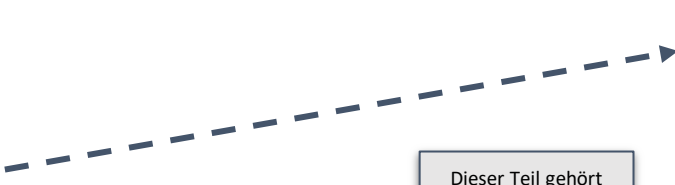
**PRO**



1

Wenn Szene startet

- Setze an Position  
x: -35 y: -150
- Stich
- Setze Variable  
Länge  
auf 7
- Zeige in Richtung 180 Grad
- Verschiebe und warte:  
Linie
- Zeige in Richtung 90 Grad
- Verschiebe und warte:  
Linie
- Zeige in Richtung 0 Grad
- Verschiebe und warte:  
Linie
- Zeige in Richtung 90 Grad
- Setze Variable  
Länge  
auf 15
- Verschiebe und warte:  
Linie
- Zeige in Richtung 315 Grad
- Verschiebe und warte:  
Linie
- Zeige in Richtung 90 Grad
- Setze Variable  
Länge  
auf 6
- Verschiebe und warte:  
Linie
- Zeige in Richtung 315 Grad
- Setze Variable  
Länge  
auf 15
- Verschiebe und warte:  
Linie
- Zeige in Richtung 90 Grad
- Setze Variable  
Länge  
auf 6
- Verschiebe und warte:  
Linie



Tippe auf "neu" um eine neue Variable zu erstellen.

Dieser Teil gehört zu (1) dazu.

- Zeige in Richtung 315 Grad
- Setze Variable  
Länge  
auf 13
- Verschiebe und warte:  
Linie
- Zeige in Richtung 225 Grad
- Verschiebe und warte:  
Linie
- Zeige in Richtung 90 Grad
- Setze Variable  
Länge  
auf 6
- Verschiebe und warte:  
Linie
- Zeige in Richtung 225 Grad
- Setze Variable  
Länge  
auf 15
- Verschiebe und warte:  
Linie
- Zeige in Richtung 90 Grad
- Setze Variable  
Länge  
auf 6
- Verschiebe und warte:  
Linie
- Zeige in Richtung 225 Grad
- Setze Variable  
Länge  
auf 15
- Verschiebe und warte:  
Linie
- Zeige in Richtung 90 Grad
- Verschiebe und warte:  
Linie
- Zeige in Richtung 180 Grad



Du findest die Variable "Länge" im Formeleditor unter Daten.

2

- Wenn du empfängst  
Linie
- Wiederhole "Länge" mal
- Verschiebe um 10 Schritte
- Stich
- Ende der Schleife

3

Kontrolliere die Bausteine, falls es noch nicht klappt.