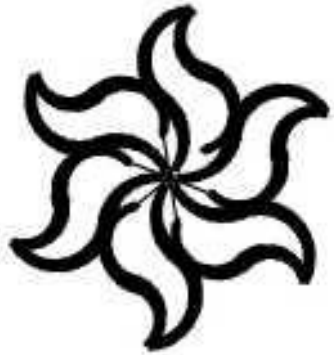


Blüte



74,8 x 69,3 mm

PRO

1

Erstelle ein neues Objekt (s. *Stick-Objekte Tutorial*) und erstelle darin das folgende Skript.

Wenn Szene startet

- Setze Variable grad auf 90
- Wiederhole 6 mal
 - Setze an Position x: -7 y: 64
 - Versicke und warte: vernähen
 - Zeige in Richtung "grad" Grad
 - Verschiebe um 10 Schritte
 - Versicke und warte: blütenblatt
 - Ändere Variable grad um 60
 - Versicke und warte: vernähen
- Ende der Schleife



Du findest die Variable im Formeleditor unter Daten.

Sensoren	.	0	=	+
Daten	Abc		Ok	

2

Erstelle ein neues Objekt. (s. *Stick-Objekt Tutorial*)

Wenn du empfängst blütenblatt

- Setze Variable breite auf 5
- Wiederhole 8 mal
 - Starte Zickzack Stich mit Länge 1 und Breite "breite"
 - Verschiebe um 10 Schritte
 - Drehe links $360 \div 35$ Grad
 - Ändere Variable breite um 1
- Ende der Schleife



Tippe auf "neu" um eine neue Variable zu erstellen.

Setze Variable

Neu...

auf 1

Dieser Teil gehört zu (2) dazu.

Wiederhole 14 mal

- Starte Zickzack Stich mit Länge 1 und Breite "breite"
- Verschiebe um 10 Schritte
- Drehe links $-360 \div 35$ Grad
- Ändere Variable breite um -0,5
- Ende der Schleife
- Drehe rechts 130 Grad
- Wiederhole 8 mal
 - Starte Zickzack Stich mit Länge 1 und Breite "breite"
 - Verschiebe um 10 Schritte
 - Drehe links $360 \div 25$ Grad
 - Ändere Variable breite um 1
- Ende der Schleife



Vorsicht: In diesem Tutorial kommen oft Minuszeichen vor. Hast du vielleicht welche übersehen?

Dieser Teil gehört zu (2) dazu.

Wiederhole 12 mal

- Starte Zickzack Stich mit Länge 1 und Breite "breite"
- Verschiebe um 10 Schritte
- Drehe links $-360 \div 28$ Grad
- Wenn "breite" > 5 wahr ist, dann
 - Ändere Variable breite um -1
- sonst Ende
- Ende der Schleife
- Beende aktuellen Stich

3

Kontrolliere die Bausteine, falls es noch nicht klappt.