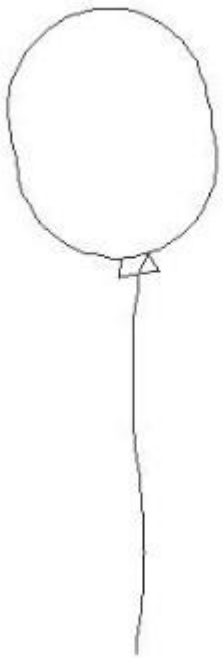
Luftballon



51,4 x 16,6 mm

PRO

1

Erstelle ein neues Objekt *(s. Stick-Objekte Tutorial)* und erstelle darin das folgende Skript.

2

```
Wenn Szene startet
Verschicke und warte: Ballon
Verschicke und warte: Ballonschnürung
Verschicke und warte: Schnur
```

Tippe auf “neu” um eine neue Nachricht zu erstellen.

Verschicke und warte: Neu...

Dann gib den Namen ein.

3

```
Wenn du empfängst Ballonschnürung
Setze an Position x: -34 y: -64
Zeige in Richtung 190 Grad
Wiederhole 1 mal
  Stich
  Verschiebe um 8 Schritte
Ende der Schleife
Stich
Zeige in Richtung 80 Grad
Wiederhole 2 mal
  Stich
  Verschiebe um 8 Schritte
Ende der Schleife
Stich
Zeige in Richtung 330 Grad
Wiederhole 1 mal
  Stich
  Verschiebe um 8 Schritte
Ende der Schleife
Stich
```

Achte besonders auf die Minuszeichen!

4

```
Wenn du empfängst Ballon
Zeige in Richtung 350 Grad
Wiederhole 25 mal
  Stich
  Verschiebe um 5 Schritte
  Drehe links 360 ÷ 50 Grad
Ende der Schleife
Stich
Wiederhole 4 mal
  Stich
  Verschiebe um 5 Schritte
Ende der Schleife
Stich
Wiederhole 25 mal
  Stich
  Verschiebe um 5 Schritte
  Drehe links 360 ÷ 50 Grad
Ende der Schleife
Stich
Wiederhole 4 mal
  Stich
  Verschiebe um 5 Schritte
Ende der Schleife
Stich
```

5

```
Wenn du empfängst Schnur
Setze an Position x: -27 y: -70
Zeige in Richtung 190 Grad
Wiederhole 10 mal
  Stich
  Drehe links 360 ÷ 200 Grad
  Verschiebe um 8 Schritte
Ende der Schleife
Wiederhole 10 mal
  Stich
  Drehe rechts 360 ÷ 200 Grad
  Verschiebe um 8 Schritte
Ende der Schleife
```

6

Kontrolliere die Bausteine, falls es noch nicht klappt.

TU Graz · CODE'N'STITCH · bits4kids