

# Halbkreis



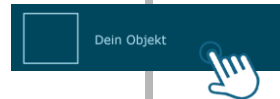
37,2 x 76,2 mm

## BASIC

1

Erstelle zuerst ein neues Stick-Objekt (s. Stick-Objekt Tutorial)

2



3



4

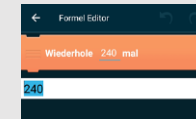
Füge jetzt Schritt für Schritt die Bausteine zu deinem Skript hinzu.

Hier kannst du einstellen in welche Richtung der Halbkreis losgeht.

Diese Schleife erzeugt den Halbkreis.



Tippe auf die Zahlen um sie zu ändern.



Man muss den **Grad** der Drehung festlegen, wie hier  $180 \div 60$ .  
180 bleibt dabei bei einem Halbkreis immer gleich!  
Für die Größe des Halbkreises muss man die **Wiederholungen** einstellen, wie hier **60**.

Probiere andere Kombinationen aus!  
z.B.: **30** und  $180 \div 30$ .  
oder **120** und  $180 \div 120$ .

5

Tippe auf Play um zu starten!

